



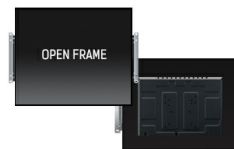
15" Open Frame PCAP 10pt Touch-Monitor

Der ProLite TF1534MC-B6X 15 Zoll (38 cm)-Multitouch LCD arbeitet mit der Projected Capacitive Touch Technologie, die dank einer speziellen Glasbeschichtung höchste Dauerhaftigkeit, Stoß- und Kratzfestigkeit sowie eine perfekte Bildqualität garantiert. Dabei bleibt die Touch-Funktion selbst bei zerkratztem Display voll funktionsfähig. Der Bildschirm ist IP65 zertifiziert somit vor Staub- und Wasser geschützt. Der TF1534MC-B6X wird mit externen Halterungen geliefert die eine einfache Installation und Einbau ermöglichen. Der TF1534MC-B6X ist die ideale Lösung für den Einsatz im Einzelhandel, Werbe- und Kiosksysteme.



Touch technologie - Kapazitiv

Diese Technologie nutzt ein Sensor-Netz von mikrofeinen Drähten die in der Glassoberfläche integriert sind. Durch Berührung der Scheibe werden elektrische Signale verändert und dadurch kann die Touch-Position errechnet und an den Controller weitergegeben werden. Die Glas-Oberfläche dieser Technologie ist äußerst langlebig, die Touch-Funktionalität bleibt unberührt, selbst wenn das Glas zerkratzt ist. Es bietet eine perfekte Bildwiedergabe und kann mit den Fingern (auch mit Latex-Handschuhen) oder magnetischen Stiften bedient werden.



Open frame brackets

Dieser Open-Frame-Monitor ist mit Befestigungswinkeln ausgestattet. Diese garantieren eine einfache Installation und machen ihn zu einer idealen Lösung für Integratoren und für Kiosk System Hersteller.

01 DISPLAY EIGENSCHAFTEN

Design	Open Frame
Bilddiagonale	15", 38cm
Panel-Technologie	TN LED
Physikalische Auflösung	1024 x 768 (0.8 megapixel)
Bildformat	4:3
Helligkeit	370 cd/m ² typisch
Helligkeit	330 cd/m ² mit Touch Panel
Kontrastverhältnis	700:1 mit Touch Panel
Lichtdurchlässigkeit	90%
Reaktionszeit	8ms
Blickwinkel	horizontal/vertikal: 170°/160°, rechts/links: 85°/85°, nach oben/unten: 80°/80°
Farbunterstützung	16.7mln 8bit (6bit + Hi-FRC)
Horizontalfrequenz	31.4 - 60KHz
Vertikalfrequenz	50 - 75Hz
Arbeitsfläche H x B	304 x 228mm, 12 x 9"
Pixelabstand	0.297mm
Gehäusefarbe/art	schwarz, matt

02 TOUCH

Touchscreen Technologie	Projectiv kapazitiv
Touchpunkte	10 (HID, nur wenn das Betriebssystem das unterstützt)
Touch-Methode	kapazitiver Stift, Finger, Handschuh (latex)
Touch-Oberfläche	USB
Unterstützte Betriebssysteme	Alle iiyama Monitore sind Plug & Play kompatibel mit Windows und Linux. Details zum unterstützten Betriebssystem für die Touch-Modelle finden Sie im Produkthandbuch im Downloadbereich.

03 SCHNITTSTELLEN & ANSCHLÜSSE

Analog Video Eingang	VGA x1
Digital Video Eingang	HDMI x1 DisplayPort x1
HDCP	ja

04 FEATURES

Extra	Anti-Fingerprint-Finish
Wasser- und Staubschutz	IP65 (frontseitig)
OSD-Tastensperre	ja

05 ALLGEMEIN

OSD Menu Sprachen	EN, DE, FR, ES, IT, CN, JP
Bedientasten	Menu, Heraufscrollen/ Helligkeit, Nach unten scrollen/ Kontrast, Auswahl-Taste, Power
Einstellbare Parameter	Bild (Kontrast, Helligkeit, Horizontale/Vertikale Position, Feineinstellung, H. Grose, Automatische Einstellung), Hoch (Farbtemperatur, Schärfe), OSD (Zeit Aus, OSD Position, horizontale/vertikale Position), Optionen (Zurücksetzen, Sprache, Signalauswahl, Modell Anzeigen, Farbeinstellung)

Plug&Play

DDC2B

06 MECHANISCH

VESA Halterung

100 x 100mm

07 ENTHALTENES ZUBEHÖR

Kabel

Netz (1.8m), USB (1.8m), HDMI (1.8m), DP (1.8m)

Anleitungen

Leitfaden zur Inbetriebnahme, Sicherheits-Hinweise

Sonstige

Netzteil, Touch Panel Driver Disk (CD-ROM), L-Winkel

08 STROMVERWALTUNG

Netzteil

extern

Stromversorgung

DC 12 V

Leistungsaufnahme

9W typisch, 2W Standby, 2W ausgeschaltet

09 LEISTUNG

Vorschriften

CB, CE, TÜV-Bauart, EAC, cULus

Sonstiges

REACH SVHC über 0,1% Blei enthalten

10 ABMESSUNGEN / GEWICHT

Produkt Abmessungen B x H x T

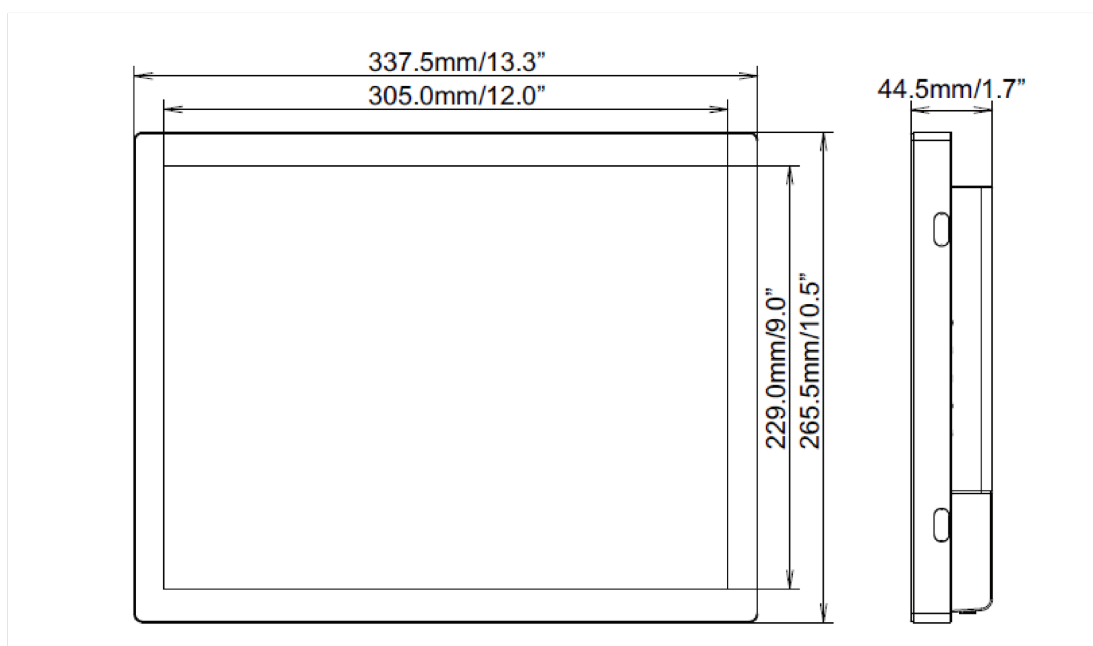
337.5 x 265.5 x 44.5mm

Gewicht (ohne Verpackung)

2.7kg

EAN code

4948570116812



Lieferanten

iiyama

Alle Warenzeichen sind eingetragene Handelsmarken. Irrtum und Änderungen in den Spezifikationen vorbehalten. Alle LCD's erfüllen die ISO-9241-307:2008 Pixelfehlerklasse.

© IIYAMA CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED