

PH-RTX3050-8G

EAN 4711081645221

Produkt Nummer 90YV0HH2-M0NA00



- NVIDIA Ampere Streaming Multiprozessoren: Der brandneue Ampere SM bietet den 2-fachen FP32-Durchsatz und eine verbesserte Energieeffizienz.
- RT-Kerne der 2. Generation: Erlebe den 2-fachen Durchsatz der RT-Kerne der 1. Generation und gleichzeitige RT- und Shading-Leistung für eine ganz neue Ebene des Raytracing.
- Tensor-Kerne der 3. Generation: Erreiche einen bis zu 2-fachen Durchsatz mit struktureller Sparsamkeit und fortschrittlichen KI-Algorithmen wie DLSS. Diese Kerne sorgen für einen enormen Leistungsschub im Spiel und völlig neue KI-Funktionen.
- Das Axial-Tech-Lüfterdesign zeichnet sich durch eine kleinere Lüfternabe aus, die längere Flügel ermöglicht, und einen Sperring, der den nach unten gerichteten Luftdruck erhöht.
- Lüfter mit Doppelkugellagern können bis zu doppelt so lange halten wie Gleitlagerausführungen.

Technische Daten PH-RTX3050-8G

Prozessor	
Grafikprozessorenfamilie:	NVIDIA
GPU:	GeForce RTX 3050
Maximale Auflösung:	7680 x 4320 Pixel
CUDA:	Ja
Parallele Verarbeitungstechnologie:	Nicht unterstützt
CUDA-Kerne:	2560
Prozessor-Boost-Taktfrequenz (OC-Modus):	1807 MHz
Prozessor-Boost-Taktfrequenz (Gaming-Modus):	1777 MHz
Maximale Displays pro Videokarte:	4

Speicher	
Separater Grafik-Adapterspeicher:	8 GB
Grafikkartenspeichertyp:	GDDR6
Breite der Speicherschnittstelle:	128 Bit
Datenübertragungsrage:	14 Gbit/s

Anschlüsse und Schnittstellen	
Schnittstelle:	PCI Express 4.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse:	1
Anzahl DisplayPort Anschlüsse:	3
HDMI-Version:	2.1
DisplayPorts-Version:	1.4a

Gewicht und Abmessungen	
Gewicht:	590 g
Tiefe:	177 mm

Höhe:	128 mm
Breite:	51 mm

Leistung	
Min. Systemstromversorgung:	550 W
Zusätzliche Stromanschlüsse:	1x 8-pin

Verpackungsdaten	
Betriebsanleitung:	Ja
Verpackungsbreite:	364 mm
Verpackungstiefe:	67 mm
Verpackungshöhe:	219 mm
Paketgewicht:	1,04 kg
Verpackungsart:	Box

Design	
Kühlung:	Aktiv
Kühltechnik:	ASUS Axial-tech
Anzahl Lüfter:	1 Lüfter
Anzahl Slots:	2,55
Produktfarbe:	Schwarz

Leistungen	
TV Tuner integriert:	Nein
DirectX-Version:	12 Ultimate
OpenGL-Version:	4.6
Dual-Link-DVI:	Nein
HDCP:	Ja
NVIDIA G-SYNC:	Ja